

**Pruebas de Usabilidad con usuarios finales modulo Docente**

Presentado por:

Diseñadas por Deybi Pulido Robles

Ejecutada por: Juan Sebastian Sarmiento

Grupo 2

Universidad pedagógica y tecnológica de Colombia

Ingeniería de sistemas y computación

Facultad de ingeniería

Ingeniería de software 2

Tunja /Boyacá

**PLANEACIÓN**

Las pruebas de usabilidad son una técnica utilizada en el diseño de interacciones centradas en el usuario final, en este caso se tiene como objetivo evaluar el sistema Mundocente para identificar aspectos como: es agradable y entendible, además de integrar aspectos que puedan servir de ayuda para mejorar el sistema.

* Horario y Ubicación: la prueba se llevará acabo el día domingo 24 de julio de 2016 en horas de la noche en la ciudad de Tunja
* Sesiones: se llevara a cabo una sesión de 1 hora máximo.
* Equipo:Se llevara a cabo en un portátil de 17´´ de pantalla, SO Windows 8 pro y se realizaran en el navegador crhome para visualizar la pagina
* Participantes: se realizara a 3 usuarios externos al proyecto, los cuales son docentes e ingenieros, los cuales tiene conocimientos sobre convocatorias, publicaciones en revistas científicas y participación en eventos académicos.

DISEÑO

Escenarios

1. Ingrese a la página web “grupo2.virtualtic.co” y ubique la sección de convocatorias

Actividades

* Consulte una convocatoria
* Consulte una revista científica
* Consulte un evento académico

1. Regístrese como usuario publicador

Actividades

* Configure su cuenta
* Realice una publicación sobre convocatoria
* Realice una publicación sobre revista científica
* Realice una publicación sobre evento académico
* Consulte las tres publicaciones realizadas
* Modifique alguna de las publicaciones que realizo
* Elimine alguna de las tres publicaciones que realizo
* Busque información de las demás publicaciones que no son de su autoría

1. Registrarse como usuario docente

Actividades

* Configurar la cuenta
* Realizar una búsqueda avanzada, digitando como palabra clave “Derechos humanos” y tomando como opción la área “bases de datos”.
* Realizar una búsqueda en el área de “matemática-optimización”
* Realizar búsquedas en eventos académicos
* Realizar búsquedas en revistas científicas
* Realizar búsquedas en convocatorias

Test a realizar

1. ¿Qué es lo que más le agrado de la página?

Es fácil de entender, es muy simple

1. ¿Qué es no le gusto de la página?

Las búsquedas no son claras

1. ¿tuvo dificultad al realizar las actividades propuestas?

Configurar la cuenta

1. ¿Qué aspectos cambiaria o quitaría de la página?
2. ¿Considera que le hizo falta algo a la aplicación?

La opción de ayuda

1. ¿La página cumplió con sus expectativas?

Si

1. Las imágenes presentadas en la página, ¿son acorde con la idea de Mundocente?

Si

1. ¿Considera que los colores son acordes con la idea de la página?

No sé por qué el color purpura

1. ¿Fue fácil realizar las búsquedas?

No

1. ¿Cómo considera el tiempo de carga del sistema?

A veces se demora y a veces es rápido.

1. ¿La página informo mensajes de errores sobre las dificultades que encontró?

No

**EJECUCIÓN**

Para la ejecución de la pruebas se tomó evidencia en video de la captura de pantalla y webcam del usuario.

**RESULTADOS OBTENIDOS**

**-**El usuario como en un inicio menciona una palabra clave de su elección pero no arroja resultados intenta la búsqueda con la palabra común de la sección desde donde está buscando ejemplo “Convocatoria”

-El usuario se registra y verifica la notificación en el correo electrónico se familiariza iniciando sesión en la plataforma ya que es con correo electrónico y contraseña igual que como se hace en correo electrónico.

-En un inicio no tiene idea de cómo modificar la cuenta pero a medida que explora la plataforma se da cuenta que es la sección donde aparece su correo electrónico y procede a hacer modificaciones.

-El usuario realiza la búsqueda más detallada aunque se confunde por no haber botón de aceptar si no se realiza la búsqueda automática.